mod\_type = language

mod\_name = Traducao PT\_BR

mod\_description = Traducao do jogo para Português Brasileiro

mod\_language\_name = Portugues

mod\_locale\_id = BR

tutorial\_welcome\_picture= dianeKill

tutorial\_welcome\_caption= Diane Moon

tutorial\_welcome\_text= Eu não vou mentir para você [Name]... essa cidade ja viu dias melhores. Está tudo tomado por mortos vivos. Sem energia, sem água corrente, sem comida exceto o que achamos ou cultivamos.

tutorial\_welcome2\_picture= dianeRun

tutorial\_welcome2\_caption= Diane Moon

tutorial\_welcome2\_text= Araste o mapa para olhar ao redor e rode a bolinha para dar zoom. Estamos a salvo nas 5 construções que foram retomadas, mas as escuras do lado de fora estão rodeadas de Zed. [Tap] em uma construção para mais informações.

tutorial\_guards\_picture= dragging

tutorial\_guards\_caption= Arrastando um sobrevivente

tutorial\_guards\_text= Alguém está defendendo essa contrução, mas não há zumbis aglomerados para serem defendidos! Arraste esse sobrevivente para outra construção e lhe designe algo útil.

tutorial\_fortBuildings\_picture= building

tutorial\_fortBuildings\_caption= Construções Retomadas

tutorial\_fortBuildings\_text= Uma vez que tenha retomado uma contrução para seu forte, podemos usá la como abrigo, fazenda, defesa, ou outras coisas dependendo do tipo de contrução. Nossa meta é retomar [completionGoal] construções.

tutorial\_nonfortBuildings\_picture= building

tutorial\_nonfortBuildings\_caption= Construções de fora

tutorial\_nonfortBuildings\_text= Construções fora do forte pode conter comida, suprimentos e sobreviventes. Mas também pode conter zumbis perambulando por ai, então cuidado! Araste um sobrevivente para uma construção para envia lo em uma missão.

tutorial\_scouting\_picture= scout

tutorial\_scouting\_caption= Explorando

tutorial\_scouting\_text= Não sabemos o que tem em uma contrução até mandarmos alguém para explorá la. Explorar também revela quantos zumbis estão "zanzando" por lá, e isso faz com que as missões fiquem mais faceis depois.

tutorial\_recruit\_picture= recruit

tutorial\_recruit\_caption= Recrutando sobreviventes

tutorial\_recruit\_text= Outros sobreviventes! Nós devemos recrutá los, desde que tenha casas o suficiente e comida para eles. <font color="#003EBA">Líders</font> são melhores em missões de recrutamento.

tutorial\_reclaiming\_picture= reclaim

tutorial\_reclaiming\_caption= Retomando construções

tutorial\_reclaiming\_text= Se uma construção do lado do forte não tem mais zumbis, é seguro retomá la e extender nossos muros ao redor dela. <font color="#0DBA00">Construtores</font> vão fazer o trabalho mais rápido.

tutorial\_scavenging\_picture= scavenge

tutorial\_scavenging\_caption= Vasculhando

tutorial\_scavenging\_text= Você terá melhor chance de achar comida em casas e mercados. Lugares como shoppings podem ter melhores equipamentos. <font color="#E5B000">Exploradores</font> acham mais coisa e mais rápido.

tutorial\_killing\_picture= killing

tutorial\_killing\_caption= Matando zumbis

tutorial\_killing\_text= Zed estão em todo lugar. Araster um <font color="#EC1C24">soldado</font> para fora do forte e selecione o icone de arma para matar zumbies. Faça isso regularmente para que eles não cresçam e virem uma horda e nos ataque.

tutorial\_killingStarted\_picture= killing

tutorial\_killingStarted\_caption= Matando zumbis

tutorial\_killingStarted\_text= Livrar se de zumbis que estão vagando impede que eles se tornem uma horda, mas até que você tenha retomado uma construção, novos zumbis irão cambalear de volta para ela.

tutorial\_tech\_picture= science

tutorial\_tech\_caption= Pesquisa

tutorial\_tech\_text= Pesquisar projetos podem oferecer diferentes bônus para o forte. Para melhores resultados, use <font color="#AE1CC4">engenheiros</font> para pesquisas no laboratório.

tutorial\_workshop\_picture= workshop

tutorial\_workshop\_caption= Construindo Items

tutorial\_workshop\_text= Coloque um sobrevivente para construir items nas oficinas, desde munição até armadilhas para zumbis quando forem pesquisados no laboratório. <font color="#AE1CC4">Engenheiros</font> são mais rápidos para isso.

tutorial\_useless\_picture= building

tutorial\_useless\_caption= Construções inúteis

tutorial\_useless\_text= Algumas construções não te uso para nós. Nós podemos colocar um <font color="#0DBA00">construtor</font> para substituí lo por algo melhor. Fazendas são uma boa escolha já que não há muita comida para ser achada lá fora.

tutorial\_radial\_picture= radial

tutorial\_radial\_caption= Tipos de missões

tutorial\_radial\_text= Araste sobrevivente até construções para colocá los em missões. Empilhe sobreviventes parar fazer as missões mais rápido e com menos perigo.

tutorial\_stack\_picture= stack

tutorial\_stack\_caption= sobreviventes empilhados

tutorial\_stack\_text= [Clique] (ou [clique] e segure) uma pilha de sobreviventes para espalha la então poderá selecioná los individualmente. sobreviventes que vão em missões juntos podem se tornar amigos... ou inimigos.

tutorial\_colinPanel\_picture= dianeRun

tutorial\_colinPanel\_caption= Diane Moon

tutorial\_colinPanel\_text= [Clique] no nome de um sobrevivente para ver suas habilidades e outras informações.

tutorial\_skills\_picture= skills

tutorial\_skills\_caption= Um líder nivel 4

tutorial\_skills\_text= Todo sobrevivente aprende uma habilidade: <font color="#003EBA">líderes</font> liderando, <font color="#0DBA00">construtores</font> construindo, e assim por diante. Eles podem mudar treinando em uma escola. Você é especial [Name]: você pode melhorar todas as cinco habilidades.

tutorial\_missionDanger\_picture= missionDanger

tutorial\_missionDanger\_caption= Uma missão perigosa

tutorial\_missionDanger\_text= Sobreviventes pode se machucar ou morrer se eles explorarem muito longe ou sair para matar zumbis sem explorar antes. Araste um <font color="#EC1C24">soldado</font> extra para fazer a missão mais segura.

tutorial\_starvation\_picture= starve

tutorial\_starvation\_caption= Sem comida!

tutorial\_starvation\_text= Adultos precisam comer um 1 de porção de comida por dia. Esgotando deixam todos irritados, e as pessoas podem parar de trabalhar, ficar doente ou deixar a cidade. Vasculhar ou retome uma fazenda para ter algo para comer.

tutorial\_hurt\_picture= hurt

tutorial\_hurt\_caption= Ferimento e morte

tutorial\_hurt\_text= Se alguém se machucar, sorte de não ter sido pior. Eles teram que passar alguns dias se recuperando antes que possam trabalhar novamente. As pessoas se recuperam melhor em hospitais.

tutorial\_happiness\_picture= happiness

tutorial\_happiness\_caption= Os mantenha sorrindo

tutorial\_happiness\_text= Vê aquela carrinha sorridente na esqueda? Aquela é a felicidade média dos nosso sobreviventess. Se estiver baixa as pesoas podem recusar a trabalhar, ou pior.Igrejas, bares, e um tempo sem missões fazem as pessoas felizes.

tutorial\_speed\_picture= speed

tutorial\_speed\_caption= Controles de velocidade

tutorial\_speed\_text= Ajuste a velocidade do jogo com o ícone do relógio no em baixo no canto direito. Se você trocar para "pausado" você pode jogar baseado em turnos.

tutorial\_zombieUnit\_picture= zombie

tutorial\_zombieUnit\_caption= Uma horda de zumbis

tutorial\_zombieUnit\_text= Quando Zed se juntam ao lado dos muros eles se tornam uma horda perigosa. Isso pode atacá lo logo, então melhor colocar alguém no posto de guarda ao perto dela. <font color="#EC1C24">Soldados</font> são os melhores defensores.

tutorial\_dangerHigh\_picture= highDanger

tutorial\_dangerHigh\_caption= Nivel alto de perigo

tutorial\_dangerHigh\_text= Zombis estão se aglomerando em nosso muros! Eles logo irão atacar a construção fraca mais próxima. O ícone de perigo em baixo no canto esquerdo mostra o quanto vai ser ruim.

tutorial\_unpause\_picture= speed

tutorial\_unpause\_caption= O botão de IR

tutorial\_unpause\_text= Precione o botão IR para fazer o tempo andar. O jogo irá pausar altomaticamente quando um menu estiver sendo mostrado.

tutorial\_factions\_picture= factions

tutorial\_factions\_caption= Gustav o mercador

tutorial\_factions\_text= Outras facções tem seu proprio forte aqui em [CityName], e eles não são necessariamente amigos. Se eles gostarem de nós eles irão mandar comboios de comércio. Se não, cuidado com invasores.

tutorial\_oneuse\_picture= resources

tutorial\_oneuse\_caption= Recursos

tutorial\_oneuse\_text= Parece que você conseguiu um item de uso instantâneo. [Clique] em um dos ícones de Recursos na esquerda para abrir o menu de informações de recursos. Você pode checar o inventário do forte e usar itens de uso instantâneo por lá.

tutorial\_materialsLow\_picture= resources

tutorial\_materialsLow\_caption= Pouco material

tutorial\_materialsLow\_text= Estamos com pouco materiais. Nossos <font color="#0DBA00">construtores</a> precisam deles para retomar ou contruir outras construções. Podemos conseguir mais se demolirmos construções ou cortando madeira na floresta.

#------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

tutorial\_ammoGone\_picture= resources

tutorial\_ammoGone\_caption= Out of Ammo

tutorial\_ammoGone\_text= We've run out of ammunition. Any guns our survivors have equipped will no longer give a defensive bonus. Our <font color="#AE1CC4">engineers</font> can craft more ammo in a workshop.

tutorial\_equipment\_picture= equipment

tutorial\_equipment\_caption= Out of Ammo

tutorial\_equipment\_text= Each survivor can hold one weapon and one tool that improve their skills. If you find a piece of equipment in an event, [tap] on the +1 equipment icon to equip it.

tutorial\_houses\_picture= houses

tutorial\_houses\_caption= Need More Houses

tutorial\_houses\_text= Suburbs and apartment buildings each have room for [numColinsPerSuburb] survivors. We're full up, so we will need to reclaim or build more houses before we can recruit anyone else.

tutorial\_policies\_picture= policy

tutorial\_policies\_caption= Policies

tutorial\_policies\_text= Policies have permanent effects for the fort after you choose them. They can be changed later from the Government tab of the info menu.

tutorial\_infoMenu\_picture= resources

tutorial\_infoMenu\_caption= Info Buttons

tutorial\_infoMenu\_text= [Tap] any of the icons along the left of the screen to open the info menu. It'll let you keep tabs on survivors, resources, other factions and government management.

tutorial\_goal\_picture= dianeKill

tutorial\_goal\_caption= Diane Moon

tutorial\_goal\_text= Hey, looks like we're still alive! Good start. Remember our goal here in [CityName] is to grow our fort to at least [completionGoal] buildings.